

Vend billedbogen på hovedet 1

Hvad er en legende tilgang?



INTENTION MED RESSOURCESÆTTET

- At få viden om og inspiration til en legende tilgang til undervisningen.
- At afprøve forskellige mindre digitale programmer i arbejdet med billedbogen, herunder Chatterpix, TextingStory og Padlet.
- At planlægge og udføre prøvehandlinger i egen klasse.

RESSOURCER

Dette materiale består af følgende ressourcer, som I kan bruge i jeres fagteam til at forberede, gennemføre og evaluere undervisning med legende tilgange med digital teknologi i sprogfagene på mellemtrinnet.

- **Spilleplade med brikker**
- **Diverse videoer:**
- **"Kendetegn for leg"**
- **"Instruktion til Chatterpix"**
- **Eksempel på Chatterpix**
- **Introduktion til TextingStory**
- **Arbejdsdokument "Kendetegn for leg"**
- **Faciliteringsøvelser til feedback**



I dette forløb arbejder vi med legende, digitale tilgange til arbejdet med billedbogen i fremmedsprog. Tilgange du kan tilpasse til netop dine elever og klasser på mellemtrinnet.

STRUKTUR FOR RESSOURCER

Ressourcerne i denne ressourcepakke er designet til at løse noget forskelligt, alt efter hvor I som team er i jeres udvikling, afprøvning og evaluering af undervisning. Ressourcer er bygget på om følgende faser:

- Refleksion
- Mellemrum
- Inspiration
- Mellemrum
- Konkrete ideer
- Mellemrum
- Videndeling og feedback
- Mellemrum: til næste gang...



KLODS 1

DET STORE DLTP SPIL FOR FREMMEDSPROG

EN INSPIRATIONS- OG REFLEKSIONSKLODS SOM INDEHOLDER:



Et spil bestående af: Spilleplade og spørgsmål inden for kompetenceområderne i fremmedsprog: mundtlig kommunikation, skriftlig kommunikation, kultur og samfund samt jokerspørgsmål inden for DltP.

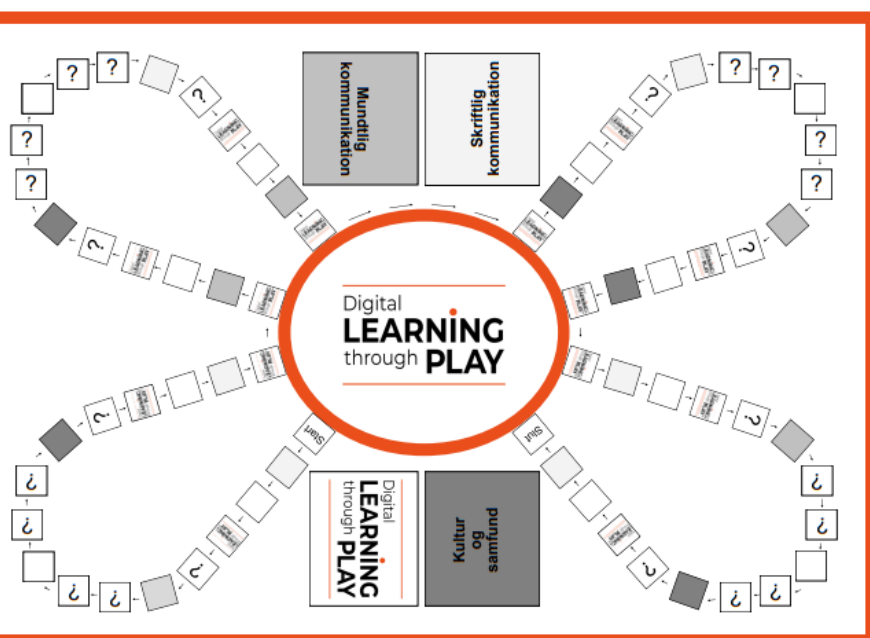


SÅDAN GØR DU

I spillet reflekteres egen undervisning i relation til inddragelse af teknologier og legende tilgange. I samspil med de andre spillere får I som lærere ideer og inspiration til at udvikle egen undervisning.

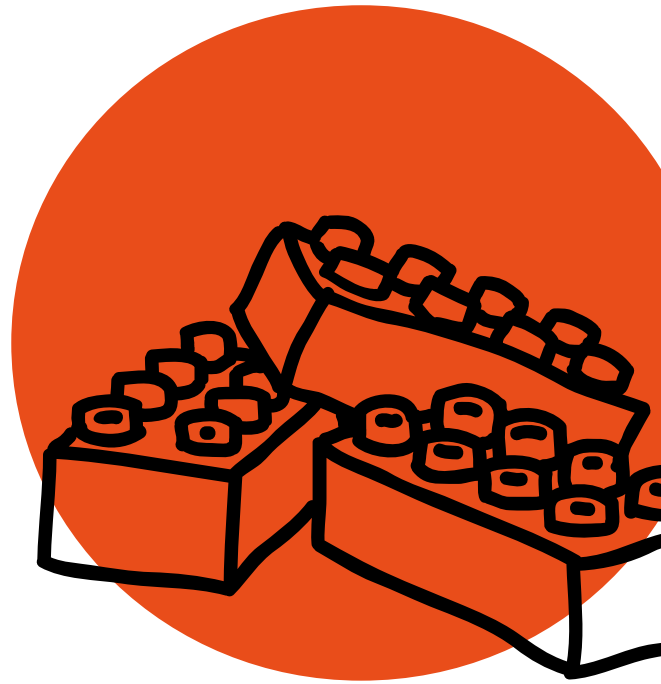
Desuden får I et fælles sprog, som er gavnligt i det videre professionelle samarbejde, fx i fagteams. Spillet må desuden gerne løfte stemningen og bidrage til et godt samarbejds-klima.

I skal bruge en terning og brikker, som sættes på start og spillet kan begynde. Sæt gerne en tidsramme, fx 40 min.



MELLEMRUM 1

HVAD ER EN LEGENDE TILGANG?



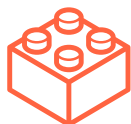
SE DEN KORTE VIDEO "KENDETEGN VED EN LEGENDE TILGANG". DET ER EN FORDEL AT SE VIDEOEN SAMMEN, SÅ I HAR MULIGHED FOR FÆLLES REFLEKSION.



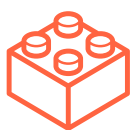
KLODS 2

LEGENDE TILGANG GENNEM DIGITALE PRÆSENTATIONER

EN INSPIRATIONKLODS SOM INDEHOLDER:



Eksempler på digitale ressourcer : Chatterpix, Padlet



Et arbejdsdokument "Kendetegn for leg" til refleksion og udvikling over legende tilgange



SÅDAN GØR DU

Du (og de andre i teamet) medbringer en genstand, som repræsenterer det, du brænder for - altså din interesse/passion.

Nu skal din genstand bringes til live via app'en Chatterpix og fortælle om din passion. Download app'en til din telefon og se videoerne.

Chatterpix videoerne kan uploades til et passionsgalleri på padlet.

I videoen "Kendetegn ved en legende tilgang" blev I præsenteret for de 5 pejlemærker til en legende tilgang i undervisningen. I kan downloade dokumentet "Kendetegn for leg" som bygger på de 5 pejlemærker. Med dokumentet kan I bl.a. analysere og evt. justere et kommende forløb i forhold til legende elementer.

MELLEMRUM 2

AFPRØVNING I UNDERVISNINGEN



AFPRØV EVT. CHATTERPIX/PADLET I DIN EGEN UNDERVISNING.

BESTIL GERNE BILLEDBOGEN "DIE GROSSE WÖRTERFABRIK" OG "PHILEAS'S FORTUNE" FRA DIT LOKALE CFU.

DU KAN OGSÅ LÅNE ANDRE BILLEDBØGER PÅ DIT CFU, HVIS DE IKKE SKULLE HAVE DE NÆVNTE BØGER.



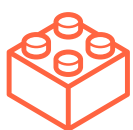
KLODS 3

LEGENDE TILGANG GENNEM DIGITALE PRÆSENTATIONER

EN INSPIRATIONKLODS SOM INDEHOLDER:



Eksempler på digitale ressourcer som fx "Chatterpix", "TextingStory", "Talkr"(kun for iOS),



Planlægning af en afprøvning



SÅDAN GØR DU

Afprøv Chatterpix og TextingStory med karakterer fra "Den store ordfabrik" eller en anden medbragt billedbog. Du kan fx skabe sammenhæng mellem de små produktioner i en PPT.

Planlæg en afprøvning med de digitale værktøjer til din egen klasse.

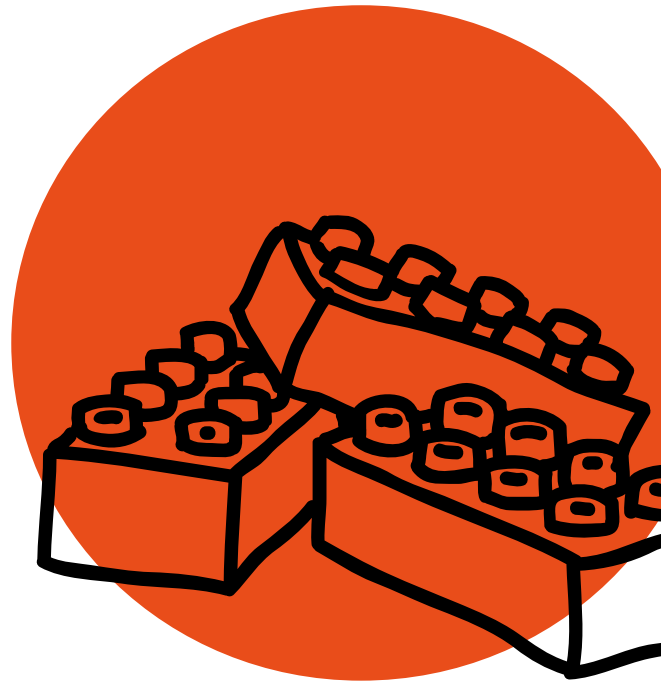


TextingStory er et simuleret SMS-værktøj, hvor eleverne fx kan lade karakterer fra billedbogen skrive sms'er til hinanden.

Chatterpix er et simpelt animationsværktøj (app), som kan få elementer fra bogen til at tale. Talkr er ligeledes et animationsværktøj, som ikke er helt så simpelt som Chatterpix.

MELLEMRUM 3

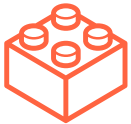
AFPRØVNING I UNDERVISNINGEN



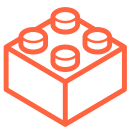
KLODS 4

UDVIKLING AF FAGTEAMET I ET DIDAKTISK RUM

EN REFLEKTIONS- OG VIDENDELINGKLODS SOM INDEHOLDER:



Erfaringsudveksling gennem strukturer som fx "Stjernestunder og snubletråde"



Oplæsning af "Den store ordfabrik"



SÅDAN GØR DU

Reflektér i teamet over positive og/eller udfordrende oplevelser i relation til jeres oplevelser i klasseværelset - brug et eller flere af samtalekortene.

Fælles (op)læsning af "Den store ordfabrik" leder hen til arbejdet med næste klodssæt.

