

# Spillevejledning

Regler og tanker om spillet



Playingcards.io er en platform, hvor man gratis og uden login kan bygge sine egne kort- og brætspil og spille med hinanden online.

Start med et spil FISK her, for at forstå hvordan platformen virker:  
[playingcards.io/game/go-fish](https://playingcards.io/game/go-fish)

The screenshot shows the PlayingCards.io interface. On the left, there is a vertical menu with icons for home, search, and settings. The main area contains several cards with the following text:

- 10 Begejstring
- 11 Mening
- 9 Eksperimenterende
- 10 Aktivt deltagende
- 11 Socialt involverende

At the top, there are three columns: INTERESSANT, DELVIST INTERESSANT, and IKKE INTERESSANT. In the center, there is a box labeled AKTUELT KORT. At the bottom, there are three columns: IKKE-HANDLING, MÅSKE-HANDLING, and HANDLING. On the right side, there is a player information panel with a timer (3:00), a score (1), and a player name (Player 1). Below this, there is another player information panel with a score (3) and a player name (Player 3). At the bottom right, there is a card labeled REGLER with a score (6) and a player name (Player 6). A button labeled 'Tag et sæt regler' is also visible.

Click cards to flip. Drag cards to move.  
Cards placed here are only visible to you.

Digital  
**LEARNING**  
through **PLAY**

Personer der er i det samme link, er i det samme onlinenum. Hvis man ikke sidder sammen fysisk, skal man selvfølgelig have et online møde kørende samtidig, så man kan høre, hvad hinanden siger. Vi anbefaler, at der er en i teamet eller en facilitator, der er Gamemaster og starter med at styre spillet. Når man går ind i linket dukker "Player x" frem i højre side af skærmen, og man kan her skrive sit navn. Hvis man trykker på kufferten i venstre hjørne redigere man spillerummet. Det anbefales at man ikke gør dette, før man kender spillet godt.

# Spillevejledning - Samtalespil

Regler og tanker om spillet



## SPILVEJLEDNING

1. Aftal hvor længe I vil spille og start et ur. (Vi anbefaler ca. 30 min.)
2. En af deltagerne vælger et kort fra én af de fem bunker. (Begejstring, Mening, Eksperimenterende, Aktiv deltagende eller Socialt involverende)
3. Kortet vendes og placeres på "Aktuelt kort".
4. Påstanden læses op og efter en kort individuel refleksion (ca. 10 sekunder) startes en fælles dialog om påstanden. Timeren startes og man kan nu bruge 3 minutter til at tale om kortet, hvis man kan. Ellers tages et nyt kort.
5. Efter dialogen placeres kortet i en af de tre "Interessebunker". Hvis det for nogen i teamet var interessant at snakke om, og noget man gerne vil arbejde videre med, så lægges kortet i "interessant-bunken", hvis man er i tvivl eller det ikke er interessant, så lægges kortet i en af de to andre bunker.
6. Når den afsatte tid er gået, ligger der ( forhåbentlig ) nogle kort i bunken "interessant"  
Nu startes "runde 2"
  1. Hvis dialogen om påstanden har medført et ønske i teamet om at *gøre noget*, placeres kortet i bunken "handling". Hvis ikke der skal handles på påstanden, placeres den i "ikke-handling" eller i "måske-handling"
  2. Derefter trækkes et nyt kort og ovenstående gentages. Måske stopper man hvis man når til en særlig handling, som optager én så meget, at man ved, at det er den man vil arbejde vider med. Man kan også vælge at bruge den medfølgende MATRIX til at vurdere hvilken handlinger der er mest interessant. Kortene placeres og herefter træffes beslutninger.
  3. Nu skal man gerne stå tilbage med noget man gerne vil handle på. Disse kort gemmer man ved at tage skærmdumps af dem til det videre arbejde i næste del af processen.

## FAQ

- Det er ikke meningen, at man skal vende alle kortene i et spil.
- Man kan vælge kun at trække kort fra én af bunkerne, hvis man er særligt interesseret i én af dem.
- Det er vigtigt at trække kort nok til at man har placeret mindst et kort i "Handlingsbunken", så man efterfølgende kan beslutte hvordan handlingen skal udføres.
- Påstandene i spillet er ment som inspiration. Hvis deltagerne/teamet har andre lege-påstande som er mere aktuelle at arbejde med, så brug dem i stedet;-)
- I kan finde flere idéer til hvordan I kan bruge Playingcards i undervisningen på [padlet.com/dyr/pc](http://padlet.com/dyr/pc)

# Download egen version



## HVORDAN VIRKER DET?

Den der har bygget spillet kan dele et link til spillet med andre.

Men det link fører altid til den samme spilleplade.

Derfor er det også muligt at downloade sin egen fil af spillet, så man kan lave sin egen spilleplade, eller lave flere spilleplader af det samme spil.

Når I som team skal spille jeres eget spil, skal I derfor (en af jer) downloade spillet og derefter uploade jeres egen plade. Herefter skal den, der har uploadet pladen, dele jeres nye link med de andre fra teamet.

Vi har lavet en video til hvordan I gør.

KAN FØRST LAVES FÆRDIG NÅR VORES MATERIALER ER KOMMET IND PÅ SIDEN...

## Samtalespillet – Handlinger

Nemt at gennemføre



Ikke værdifuld

Værdifuld

Svært at gennemføre