

TITEL/OVERORDNET TEMA Storytelling with AR – entering the world of fantasy and play
FAG/TRIN 5. - 7. klasse
UDDYBENDE BESKRIVELSE  Augmented reality lægger et digitalt lag på virkeligheden, og dette klodssæt understøtter forskellige legende tilgange til stilladsering af tekster og elevproduktion med særligt henblik på storytelling og augmented reality. Intentionen med sættet er at understøtte forløb med fokus på augmented reality tilpasset i Hololink.io, som er en online teknologi, der er tilgængeligt i en gratis version online. Til understøttelse af arbejdet med værktøjet, kan findes en række korte instruktionsvideoer og trin-for-trin-vejledninger, som kan tilgås såfremt, der tvivl om funktionerne i værktøjet. Derudover er Padlet inddraget som et online brainstormingsværktøj, som er gratis tilgængeligt på Skole Tube. Til slut er anvendt Quizlet, et værktøj til oprettelse af interaktivt ordforråd. Sidstnævnte er gratis ved anvendelse af andres opgaver, men skal man selv oprette opgaver, koster det et mindre årligt beløb. Til klodssættet er knyttet et eksempelforløb med 12 færdige triggerark eller triggerbilleder til 3D-fantasyfigurerer med indlejrede story prompts, en kortskitse til et fantasy setting og tilhørende digitalt og analogt ordforråd til temaet fantasy til mellemtrinnet. Sidstnævnte kan anvendes i sammenhæng med en række tematiserede ordforrådslege og storytellingsaktiviteter på hjemmesiden Vild med Engelsk. Klodssættet giver forskellige bud på legende tilgange til engelskundervisningen. Fokus kan fx være på en mundtlig storytellingaktivitet med udvalgte 3D-figurer i det skitserede fantasyunivers i små elevgrupper eller en kreativ elevproduktion, hvor eleverne efterfølgende skaber deres egne figurere og univers inspireret af eksempelforløbet. De legende aktiviteter omkring ordforråd og storytelling er udvalgt, så de træder i stedet for mere traditionel træning af ordforråd samt planlægning og udvikling af egne historier. Her vil eleverne ikke opleve, at de arbejder med sproget på mange forskellige legende måder, eller planlægger deres historie i fællesskab. De oplever blot legen, og er en del af fantasien eller den venskabelige konkurrence. God fornøjelse med ressourcerne!

Beskrivelse af klodselement 1

Titel Et eksempelforløb til læreren: Storytelling with AR
Type For teamet for at blive klogere på feltet: En inspirations- og procesklods til at støtte læreren i at arbejde tematisk med storytelling med AR Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde Digitale og analoge materialer/ressourcer til eleverne, som indgår i et eksempelforløb.
Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema? Elementet skal skabe overblik over det samlede klodssæt, et cirka tidsforbrug og struktur, Ressourcerne udgør desuden et muligt storytellingsforløb med augmented reality.
Hvad skal/kan dette klodselement indeholde? • Storytelling with AR - et eksempelforløb (Ppt) Dertilhørende analoge ressourcer • Fantasy Vocabulary – ordkort (pdf) • Telling a Story ordkort - chunks og gambitter (pdf) • The World of Legends uden QR-koder (pdf) • The World of Legends med QR-koder (pdf) • Triggerark (pdf) • Fantasykort og triggerbilleder samlet (pdf) Tilhørende digitale ressourcer • Fantasy – vocabulary flashcards: https://quizlet.com/314126917/fantasy-vocabulary-flash-cards/
Hvilket format skal/kan klodselementet have? Det er et sæt elevhenvendte powerpoints til læreren med seks pdf'er samt et link til Quizlet, som kan indlejres på hjemmesiden.

Beskrivelse af klodselement 2

Titel Vild med engelsk - ordforråds- og storytellingslege
Type For teamet for at blive klogere på feltet: Inspirationsklods Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde Ressourcer, som skal inspirere og guide læreren i at tilrettelægge arbejdet med ordforråd og storytelling på legende vis.
Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema? Ordforrådslegene kan bruge tematisk som warm-up, bevægelsesbreaks eller en sjov og samlende afslutning på en lektion med legende tilgange. Brug de tilknyttede analoge ordkort med legene, så du kan stilladsere forståelse af læsning eller film, eller aktivere et sammenhængende tematisk sprog både i forbindelse med samtalen eller elevproduktion. Storytellingsaktiviteter repræsenterer en anderledes aktiverende og legende tilgang til at tale om og finde på egne historier, hvor alle er med. Læs mere på hjemmesiden Vild med Engelsk
Hvad skal/kan dette klodselement indeholde? Ordforrådslege og -aktiviteter • Knee to Knee: https://www.vildmedengelsk.dk/task-og-probleml%C3%B8sning/mellemtrin/knee-to-knee • Word Race https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/word-race • Move, Freeze and Speak up https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/dance-move-freeze-speak Storytelliingslege og -aktiviteter • Jigsaw Story: https://www.vildmedengelsk.dk/task-og-probleml%C3%B8sning/mellemtrin/jigsaw-reading • Watson's Word Wall https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/watsons-word-wall

Hvilket format skal/kan klodselementet have? Udvalgte sider på hjemmesiden, Vild med Engelsk – mellemtrinnet. Her findes flere handouts i form af ordkort på el.lign.
--

Beskrivelse af klodselement 3

Titel Visual Brainstorm med Padlet Canvas
Type For teamet for at blive klogere på feltet: Inspirations- og procesklods Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde Ressource, der skal inspirere og støtte elever og lærere i en visuel legende til planlægning af escape room og andre kreativ historieskrivning.
Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema? Billeder åbner for fantasien og sætter historien i gang på legende vis! Visual Brainstorm er et tidsbesparende alternativt til traditionelle storyboards og storyboardværktøjer. Med udgangspunkt i de 3D-figurer, som eleverne har fundet, forbindes de i overensstemmelse med den fantasyhistorie, de skal indgå i. Visual brainstorm 2 og 2 Arbejd med en makker og brainstorm med de 3D-figurer, du har fundet. Upload figurene til padlet med et dobbeltklik og forbind billeder i forhold til hvordan, de skal indgå i din fantasyhistorie. Tilføj andre ideer til historien under de enkelte figurer. Enkelt design Modellen kan kopieres ved at bruge funktionen 'remake'. Ønsker du at lave din egen padlet, brug funktionen 'make a padlet' og vælg canvas-design. Herefter kan wallpaper, tekst og url designes efter behov. Del url'en med eleverne, og de kan remake deres egen Visual Brainstorm efter samme princip!
Hvad skal/kan dette klodselement indeholde? En padlet som en enkel model for brainstorm med billeder i forbindelse med visuelle elevprodukter: https://padlet.com/lfpo/visualbrainstorm

Hvilket format skal/kan klodselementet have? En digital brainstormingsmodel, som lærer kan vise på smartboard, og elever kan kopiere og lave deres egen visuelle brainstorm i. Indlejret padlet + url.
--

Beskrivelse af klodselement 4

Tit Vejledning til HoloLink
Type For teamet for at blive klogere på feltet: Instruksklodser Ressourcer som kan støtte elever og lærere i kreative og skabende processer
Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema? Hololink 1 – Opret en AR-figur og tilføj lydoptagelse Hololink 2 - Gør AR-figur tilgængelig og klar til deling med klassen. Disse instruktionsvideoer viser de centrale funktioner, som eleverne skal kunne benytte for at kunne optage og gemme lyd og fortælle deres fantasy-historie via en AR-figur i Hololink. Husk at bruge triggerbillede og QR-kode! Lav mp3-lydfiler med Voice Recorder Med Voice-recorder.io kan eleverne optage og gemme deres fortælling – klar til upload. Hololink 3 - How to & aktiviteter på 3 niveauer Her finder du korte vejledninger, som beskriver, hvordan man step for step blot med kameraet på mobilen aktiverer sine triggerbilleder lavet i Hololink og får den gemte AR-figur til at "poppe frem". Her er aktivitetsforslag til aktiviteter med AR-figurerne Hololink 4 - Sæt tekst på Her kan vises, hvordan man tilføjer tekst til en AR-figur i Hololink Hololink 5 – Lav et team Sådan laver man et team og arbejder sammen om en AR-figur eller et forløb med flere figurer
Hvad skal/kan dette klodselement indeholde? Elementet skal indeholde følgende instruktionsvideoer: Hololink 1 – Start-up, lave 3D-figur og tilføj lyd Hololink 2 – Lav triggerbillede og udgiv Lav mp3-lydfiler med Voice Recorder

Ditto trin-for-trin-vejledninger: Hololink 3 - how to & aktiviteter på 3 niveauer Hololink 4 - sæt tekst på Hololink 5 – Lav et team
Hvilket format skal/kan klodselementet have? Youtubetubevideoer som indlejres på hjemmesiden, gerne i sammenhæng med de to trin-for-trin-vejledninger/handouts til lærere og elever

Beskrivelse af klodselement 5

Titel Ressourcebank: Working with the Fantasy and Storytelling
Type For teamet for at blive klogere på feltet: Inspirationsklods og procesklods for lærere Inspirationsklods, der også kan fungere som procesklods, hvor den kopieres og tilpasses af lærer Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde Materialer, som eleverne kan arbejde med samt inspiration til læreren
Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema? Her kan du finde inspiration og ressourcer til et videre arbejdet med fantasy
Hvad skal/kan dette klodselement indeholde? Denne padlet indeholder inspiration til forskellige typer fantasyforløb. Hvad enten fokus er tekstarbejde, arbejde med film eller selv producere fantasyhistorier af forskellig art. Her findes forslag til fantasyfilm, som kan streames fra CFU, kortfilm til warm-ups eller ressourcer til selvstændig korte forløb, generelt fantasyordforråd, skriveopgaver på forskellige niveauer, opgaver og ressourcer til tekstlæsning m.m.
Hvilket format skal/kan klodselementet have? Det er en padlet, en digital ressourcebank, som lærere kan administrere. Den kan kopieres eller blot tilgå i det format, som den er nu. I så fald vil den opdateres løbende.