

## TITEL/OVERORDNET TEMA

Storytelling with Escape Rooms - solving clues and playful digital production

## FAG/TRIN

Engelsk/5. - 7. klasse

## UDDYBENDE BESKRIVELSE



Dette klodssæt understøtter forskellige legende tilgange til stilladsering af tekster og elevproduktion med særligt henblik på storybaserende escape rooms.

Intentionen med sættet er at understøtte forskellige forløb med fokus på produktion af digitale escape room produceret i ThingLink, som er en online teknologi, der er gratis tilgængeligt på SkoleTube. Til understøttelse af arbejdet med værktøjet, findes en række korte instruktionsvideoer, som kan tilgås såfremt, der er tvivl om funktionerne i ThingLink.

Derudover er der inddraget Padlet som et online brainstormingsværktøj, der ligeledes er tilgængeligt på SkoleTube. Til slut er her også anvendt Quizlet, et værktøj til oprettelse af interaktivt ordforråd. Sidstnævnte er gratis ved anvendelse af andres opgaver, men skal man selv oprette opgaver, koster det et mindre årligt beløb.

Til klodssættet er knyttet et eksempelforløb med et færdigt escape room til mellemtrinnet samt tilhørende digitalt og analogt ordforråd. Sidstnævnte kan anvendes i sammenhæng med en række tematiserede ordforrådslege og storytellingsaktiviteter på hjemmesiden Vild med Engelsk.

Klodssættet giver forskellige bud på legende tilgange til engelskundervisningen. Fokus kan fx være på den fælles problemløsning af clues i et escape room eller den kreative udvikling af lignende gåder i elevernes eget historiske univers. Her sætter kun fantasien grænser.

De legende aktiviteter omkring ordforråd og storytelling er udvalgt, så de træder i stedet for mere traditionel træning af ordforråd samt planlægning og udvikling af egne historier. Her vil eleverne ikke opleve, at de arbejder med sproget, eller at de planlægger en historie. De oplever blot legen, er en del af fantasien eller den venskabelige konkurrence.

God fornøjelse med ressourcerne!

## Beskrivelse af klodselement 1

|  |
|--|
| <b>Titel</b><br>Storytelling with Escape Room - et eksempelforløb til læreren  |
| <b>Type</b><br><b>For teamet for at blive klogere på feltet:</b><br>En inspirationsklods<br><br>Ressourcer skal støtte læreren i at arbejde tematisk med storybaserede escape rooms samt digitale og analoge ressourcer til eleverne, som kan indgå i et engelskforløb på mellemtrinnet.   |
| <b>Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema?</b><br><br>Ressourcerne skal skabe overblik over det samlede klodssæt, vise et cirka tidsforbrug og struktur. Samlet udgør de udgør desuden et muligt storytellingsforløb med digitale escape rooms i ThingLink  |
| <b>Hvad skal/kan dette klodselement indeholde?</b><br><br><b>Analoge ressourcer</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Et eksempelforløb: Storytelling with Escape Rooms (Ppt)</li><li>• Night at the Museum ordkort – vocabulary and chunks (pdf)</li><li>• Telling a Story - ordkort - chunks og gambitter (pdf)</li><li>• Night at the Museum – walkthrough (pdf)</li></ul><br><b>Digitale ressourcer</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Night at the Museum – vocabulary flashcards: <a href="https://quizlet.com/690711769/night-at-the-museum-the-escape-room-flash-cards/">https://quizlet.com/690711769/night-at-the-museum-the-escape-room-flash-cards/</a></li><li>• Night at the Museum – et escape room i ThingLink: <a href="https://www.thinglink.com/mediacard/1568891299195518978">https://www.thinglink.com/mediacard/1568891299195518978</a></li></ul> |
| <b>Hvilket format skal/kan klodselementet have?</b><br><br>Et sæt PowerPoints til læreren med supplerende materialer i form af tre pdf'er og to links til digitale ressourcer, som evt. kan indlejres på hjemmesiden.  |

## Beskrivelse af klodselement 2

|   |
|---|
| <b>Titel</b><br>Vild med engelsk - ordforråds- og storytellingslege   |
| <b>Type</b><br><b>For teamet for at blive klogere på feltet:</b><br>Inspirationsklods<br><br><b>Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde</b><br><br>Ressourcer, som skal inspirere og guide læreren i at tilrettelægge arbejdet med ordforråd og storytelling på legende vis.  |
| <b>Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema?</b><br><br>Ordforrådslegene kan bruge tematisk som warm-ups, bevægelsesbreaks eller en sjov og samlende afslutning på en lektion med legende tilgange. Brug de tilknyttede analoge ordkort med legene, så du kan stilladsere forståelsen af læsning eller film, eller aktivere et sammenhængende tematisk sprog - både i forbindelse med samtalen eller elevproduktion.<br><br>Storytellingsaktiviteterne repræsenterer en anderledes aktiverende og legende tilgang til at tale om og finde på egne historier, hvor alle elever kan være med.<br><br>Læs mere på hjemmesiden Vild med Engelsk.   |
| <b>Hvad skal/kan dette klodselement indeholde?</b><br><br><b>Ordforrådslege og -aktiviteter</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Knee to Knee: <a href="https://www.vildmedengelsk.dk/task-og-probleml%C3%B8sning/mellemtrin/knee-to-knee">https://www.vildmedengelsk.dk/task-og-probleml%C3%B8sning/mellemtrin/knee-to-knee</a></li><li>• Word Race <a href="https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/word-race">https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/word-race</a></li><li>• Move, Freeze and Speak up <a href="https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/dance-move-freeze-speak">https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/dance-move-freeze-speak</a></li></ul> <b>Storytellingslege og -aktiviteter</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Jigsaw Story: <a href="https://www.vildmedengelsk.dk/task-og-probleml%C3%B8sning/mellemtrin/jigsaw-reading">https://www.vildmedengelsk.dk/task-og-probleml%C3%B8sning/mellemtrin/jigsaw-reading</a></li><li>• Watson's Word Wall <a href="https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/watsons-word-wall">https://www.vildmedengelsk.dk/leg-og-bev%C3%A6gelse/mellemtrin/watsons-word-wall</a></li></ul> |
| <b>Hvilket format skal/kan klodselementet have?</b><br><br>Udvalgte aktiviteter på hjemmesiden, Vild med Engelsk – mellemtrinnet. På nogle sider findes handouts i form af ordkort på el.lign.  |

## Beskrivelse af klodselement 3

|   |
|---|
| <b>Titel</b><br>Visual Brainstorm med Padlet Canvas   |
| <b>Type</b><br>For teamet for at blive klogere på feltet:<br><br>Inspirations- og procesklods<br><br><b>Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde</b><br><br>En ressource, der skal inspirere og støtte elever og lærere i en visuel legende tilgang til planlægning af escape room eller form for kreativ historieproduktion.  |
| <b>Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema?</b><br><br>Billeder åbner for fantasien og sætter historien i gang på legende vis!<br><br>Visual Brainstorm er et tidsbesparende alternativt til traditionelle storyboards og storyboardværktøjer. Med udgangspunkt i de billeder, som eleverne har fundet, forbindes de i overensstemmelse med de rum, som escape roomet skal bestå af.<br><br><b>Visual brainstorm 2 og 2</b><br>Arbejd med en makker og brainstorm med billeder, du har fundet.<br>Upload billederne til padlet med et dobbeltklik og forbind billeder i forhold til de rum, der skal være i dit escape room.<br><br><b>Tilføjes evt.</b><br>Find almindelige gratis billeder på Pexels: <a href="https://www.pexels.com/">https://www.pexels.com/</a><br>Find 360 graders billeder på Flickr: <a href="https://www.flickr.com/groups/equirectangular/">https://www.flickr.com/groups/equirectangular/</a> |
| <b>Hvad skal/kan dette klodselement indeholde?</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• En padlet som en mulig model for brainstorm med billeder som oplæg til et escape room: Her ud fra Night at the Museum: <a href="https://padlet.com/lfpo/visualbrainstorm">https://padlet.com/lfpo/visualbrainstorm</a></li></ul>   |
| <b>Hvilket format skal/kan klodselementet have?</b><br><br>En digital brainstormingsmodel, som lærer kan vise på smartboard, og elever kan kopiere og lave deres egen visuelle brainstorm i.  |

## Beskrivelse af klodselement 4

|  |
|--|
| <p><b>Titel</b><br/>         Instruktionsvideoer til ThingLink</p>   |
| <p><b>Type</b><br/> <b>For teamet for at blive klogere på feltet:</b><br/>         Instruksklodser</p> <p><b>Til undervisningen for at støtte lærerens arbejde</b><br/>         Ressourcer som kan støtte eleverne i kreative, undrende og skabende processer</p>  |
| <p><b>Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema?</b></p> <p>Thinglink er et gratis præsentationsværktøj, der kombinerer tekst, billeder og video. Værktøjet giver mulighed for at lave interaktive præsentationer, hvor der kan tilføjes links, billeder og videoer til udvalgte områder på et baggrundsbillede. Det kan beskrives som en interaktiv opslagstavle, hvor du kan klikke på punkterne og finde indhold.</p> <p>Her er ThingLink brugt til at lave et digitalt escape room med en række forbundne 360 graders billeder. På billederne er lagt aktive punkter, eller tags, som gemmer på dele af en historie og opgaver, som skal løses undervejs.</p> <p>ThingLink et intuitivt værktøj, som man nemt kan lege sig ind i, men de korte instruktionsvideoer er en hjælpende hånd, hvis der er faser i processen med at lave digitale escape rooms, som lærere eller elever er i tvivl om.</p> |
| <p><b>Hvad skal/kan dette klodselement indeholde?</b></p> <p><b>Elementet skal indeholde følgende instruktionsvideoer:</b><br/>         Escape room 1 – Intro, tekst og medier<br/>         Escape room 2 – Mouseovers og URL<br/>         Escape room 3 – Tour og betinget adgang<br/>         Escape room 4 – Settings og deling</p>   |
| <p><b>Hvilket format skal/kan klodselementet have?</b><br/> <b>(Tekst, lyd, billeder)</b></p> <p>Youtubevideoer som her er afleveret som mp4-filer</p>   |

## Beskrivelse af klodselement 5

|   |
|---|
| <b>Titel</b><br>Ressourcebank: escape rooms og breakout rooms   |
| <b>Type</b><br><b>For teamet for at blive klogere på feltet:</b><br>Inspirationsklods og procesklods for lærere<br><br>Materialer og ressourcer som kan støtte elever og lærere i arbejdet med digitale escape rooms i engelsk.   |
| <b>Hvad skal den hjælpe med specifikt i forhold til det overordnede tema?</b><br><br>Få overblik! Her kan du finde inspiration og ressourcer til at arbejde med legende storybaserede escape rooms  |
| <b>Hvad skal/kan dette klodselement indeholde?</b><br><br>Denne padlet indeholder digitale escape rooms med facit til mellemtrin og udskoling, gode links med gratis billeder, instruktionsvideoer, digitale værktøjer og engelskfaglige artikler om, hvordan escape rooms kan anvendes i engelsk:<br><a href="https://padlet.com/lfpo/escaperooms">https://padlet.com/lfpo/escaperooms</a> |
| <b>Hvilket format skal/kan klodselementet have?</b><br>Det er en padlet, en digital ressourcebank, som lærere kan administrere. Den kan kopiere eller blot tilgå i det format, som den er nu. I så fald vil den opdateres løbende.  |