

# Vejledning Refleksionshjul

## Veje ind i danskfaget

Med refleksionshjulet skal I arbejde med at sammentænke kompetenceområderne for danskfaget med Digital Learnings legekvaliteter samt de seks repræsentationsformer. Hjulet er et refleksionsværktøj, der kan bruges til, at I i jeres fagteam kan blive mere konkrete på, hvordan man kan tænke elementerne ind i dansk, og hvordan elementerne vil påvirke hinanden.

Du skal bruge:

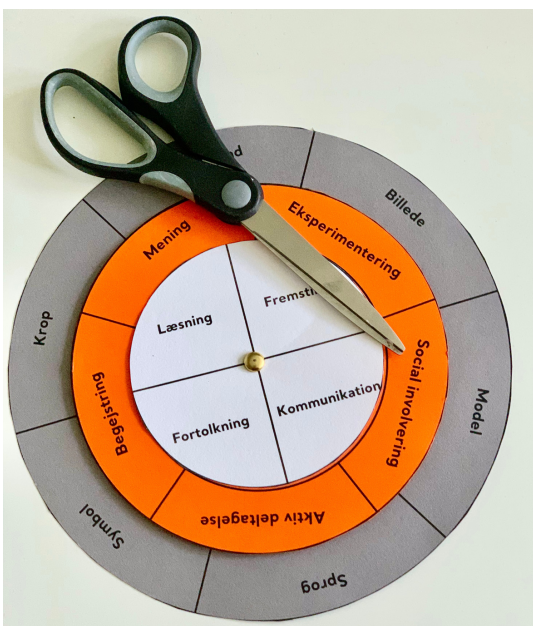
- en kopi af refleksionshjulet gerne kopieret på karton
- en saks
- en spids blyant eller et søm
- et soldaterben

### Sådan samles hjulet

Refleksionshjulet består af tre hjul, som du kan printe fra den vedlagte PDF. Du kan med fordel kopiere hjulene over på karton, så det bliver mere holdbart.

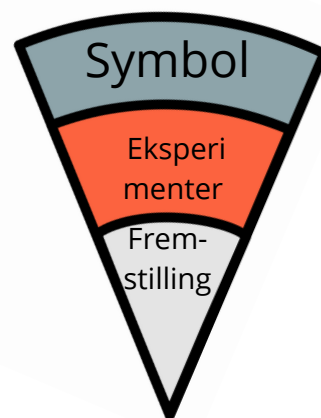
Klip derefter alle delene ud med en saks.

Læg så de tre hjul oven på hinanden med det største hjul nederst og det mindste øverst. Prik et lille hul gennem alle tre hjul i midten fx med et spids blyant eller et søm. Sæt så et soldaterben gennem alle tre hjul. Nu er hjulet klar til brug.



## Sådan arbejder I med hjulet

Arbejd i grupper på 2 - 3 personer. I skal bruge ét hjul pr. gruppe. Vælg et kompetenceområde (den inderste ring), som I vil arbejde med. Roter så ing nummer to (legekvaliteterne), så en af legekvaliteterne er placeret ud for kompetenceområdet. Til slut placeres så en repræsentationsform ud for. Det kunne fx. være: **Fremstilling > eksperimenter > symbol.**



Drøft så i gruppen: hvordan kan man inddrage arbejde med kroppen og social involvering i en aktivitet i dansk, som har fokus på fremstilling? Kom med konkrete eksempler.

Drej nu på hjulet igen og placer det i en ny konstellation.

Drøft igen i gruppen.

Prøv fx. at finde den konstellation, som I finder lettest ved at arbejde med

Find den konstellation, som I oftest arbejde med i dansk.

Find den konstellation som I finder sværest at finde på konkrete eksempler på.

