

# TEAMREFLEKSION

## OVER EKSPERIMENT 2

Formålet med denne ressource er at fagteamet ved fælles refleksion er undersøgende på faglige og didaktiske opmærksomhedspunkter.

### FREM GANGSMÅDE:

- Overvej, om de legende elementer også er tilstede efter aktiviteten er rykket over på computeren i det mere formelle sprog.
- Overvej om de legende elementer fra første del kan være med til at bygge bro mellem de analoge aktiviteter og arbejdet i Turtleacademy.
- Kunne man lave udfordringer i Turtleacademy, der i højere grad bygger på de de legende elementer.