VELKOMMEN TIL JERES KREATIVE EVALUERINGS KASSE

Velkommen til jeres kasse for legende evaluering i projekt Digital Learning through Play.

Vi glæder os til sammen med jer at undersøge, hvordan man kan arbejde med evaluering på nye legende måder.

Hvad sker der, når vores fokus flytter sig fra elevresultater til tegn på begejstring, fællesskab, mening, aktiv deltagelse og eksperimentering?

Fokuspunkter der kan være svære at evaluere i elevprodukter og test.

Spørgsmålet er, hvordan vi kan udvikle nye kreative måder at evaluere undervisning på, så det understøtter det gode børneliv og bidrager til engagement og motivation hos både elever og lærere.

Derfor har vi samlet lidt forskellige bud på, hvordan man kan arbejde på andre og mere legende måder at indsamle data.

Jeres erfaringer og nye ideer vil give inspiration til nye ressourcer til projektet.

SÅDAN GØR DU

Til materialerne i kassen udvikles løbende værktøjer og ideer til, hvordan man kan arbejde med mere legende evaluering af undervisning.

I kan allerede nu finde ideer og vejledninger til, hvordan I kan bruge ressourcerne i kassen på projektets hjemmeside:

https://distance-learning-through-play.dk/da/ressourcesaet/legende-evaluering/

I kan også tilgå side via denne QR kode:

DEAR DATA

Ønsker I at eksperimentere med, hvordan I kan gøre elevernes legende processer observerbart på helt nye og legende måder?
I kassen kan I finde DOT bøger, farveblyanter og tynde tusser. Disse genstande kan I arbejde med, hvis I vil eksperimentere med at arbejde med kreativ og visuel data indsamling.

Klik ind på vores hjemmeside og find inspiration til arbejdet med DEAR DATA.

Ønsker I at eksperimentere med kreative måder at samle og hylde gode og positive oplevelser - både i klasseværelset og på lærerværelset?
I kassen er der et A3-ark med en kaminhylde. Kaminhylden repræsenterer et sted, hvor man deler gode og positive oplevelser. Del jeres positive oplevelser på kaminhylden, og husk en ordentlig gang glimmer på!

Klik ind på vores hjemmeside og find inspiration til arbejdet med KAMINHYLDEN.

KAMINHYLDEN

UDVIKLING AF EGNE IDEER

I kan selv udvikle jeres egne metoder til kreativ evaluering af undervisningen.

Overvej hvordan I løbende kan evaluere tegn på eksempelvis oplevelse af mening, begejstring, fællesskab, eksperimentering eller aktiv deltagelse. Vælg gerne et fælles fokus og vurder, hvordan man kan se og indsamle tegn, som kan være genstand for jeres fælles evaluering af undervisning i teamet.

Brug plakaten Tegn på legende kvaliteter som afsæt for jeres udvikling.

Digital LEARNING through PLAY