

TEGN PÅ LEGENDE KVALITETER

I Digital Learning through Play er vi optaget af, hvordan vi skaber undervisning med digital teknologi, hvor legende kvaliteter som kreativitet, samarbejde, fællesskaber, engagement og nysgerrig undersøgelse er bærende.

Til projektet har vi samlet en række grundprincipper. Principperne handler om mere end bare undervisning med leg i. Det handler om de særlige kendetegn leg kan have, som giver mulighed for at udvikle, udfordre og skabe værdi for eleverne.

Legeprincipperne har hver deres kendetegn, men hænger sammen indbyrdes.



Principperne er udviklet på baggrund af MIT professor Mitchel Resnicks 4 p'er, Projects, Passion, Peers and Play, samt forskning om de 5 legekvaliteter, som kan anvendes som pejlemærker for en legende tilgang til undervisning.

