

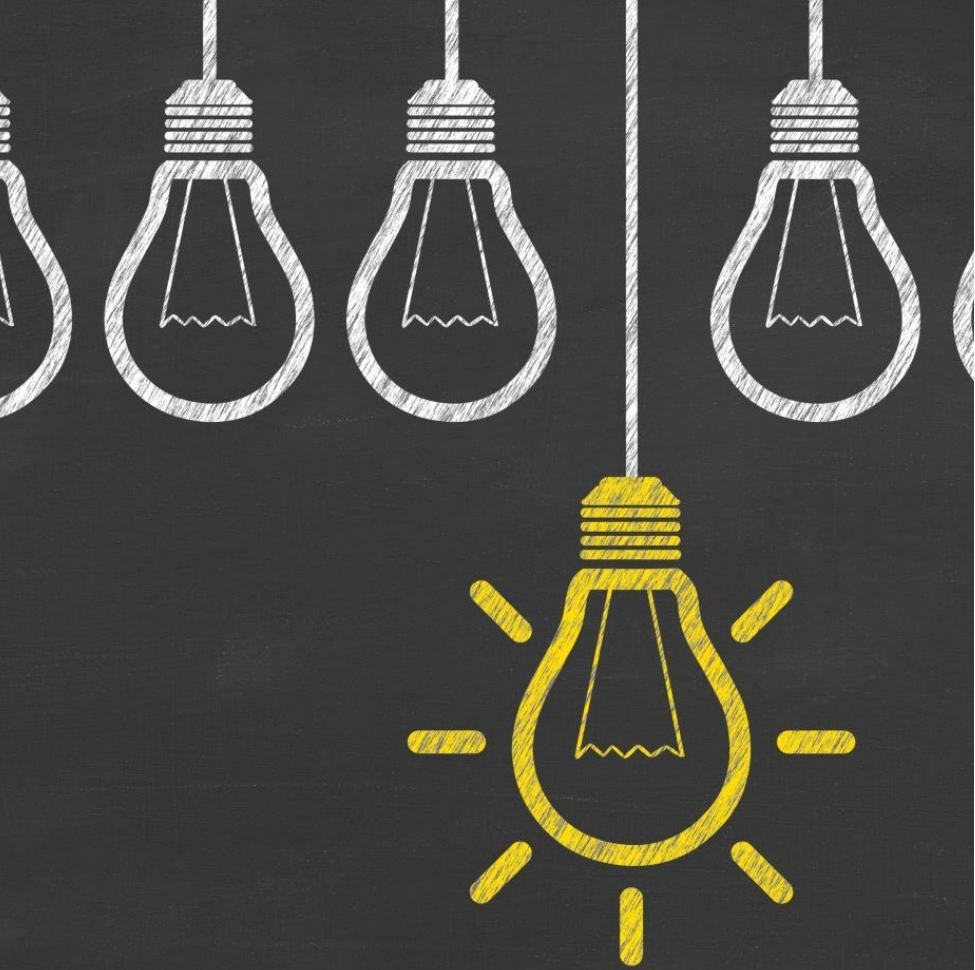
# Byg din mundtlighed med Makey Makey



# Hvad er Makey makey





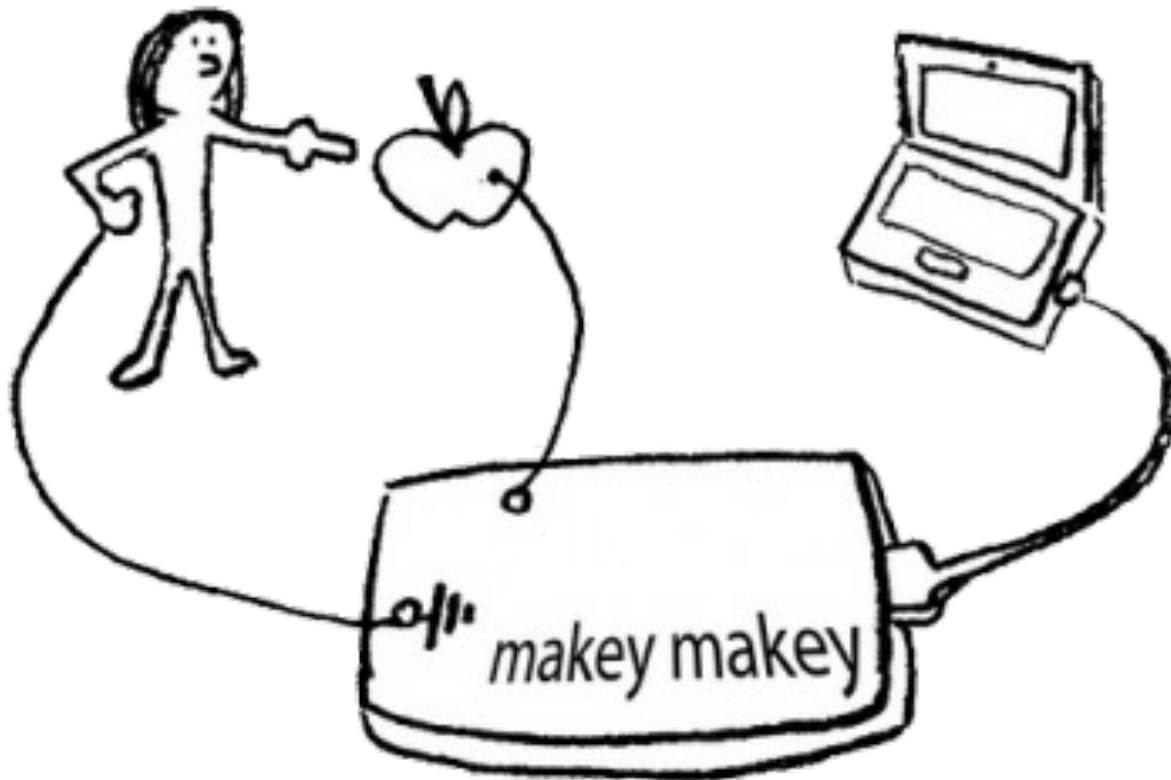


# Planen for i dag

---

- Hvad er Makey makey og hvordan virker den?
- Hack af eksisterende forløb i DLtP
  - Fantasien sætter grænser
  - Fra rapportskrivning til kreativ formidling
  - Vend billedbogen på hovedet.
- Lidt om hvorfor

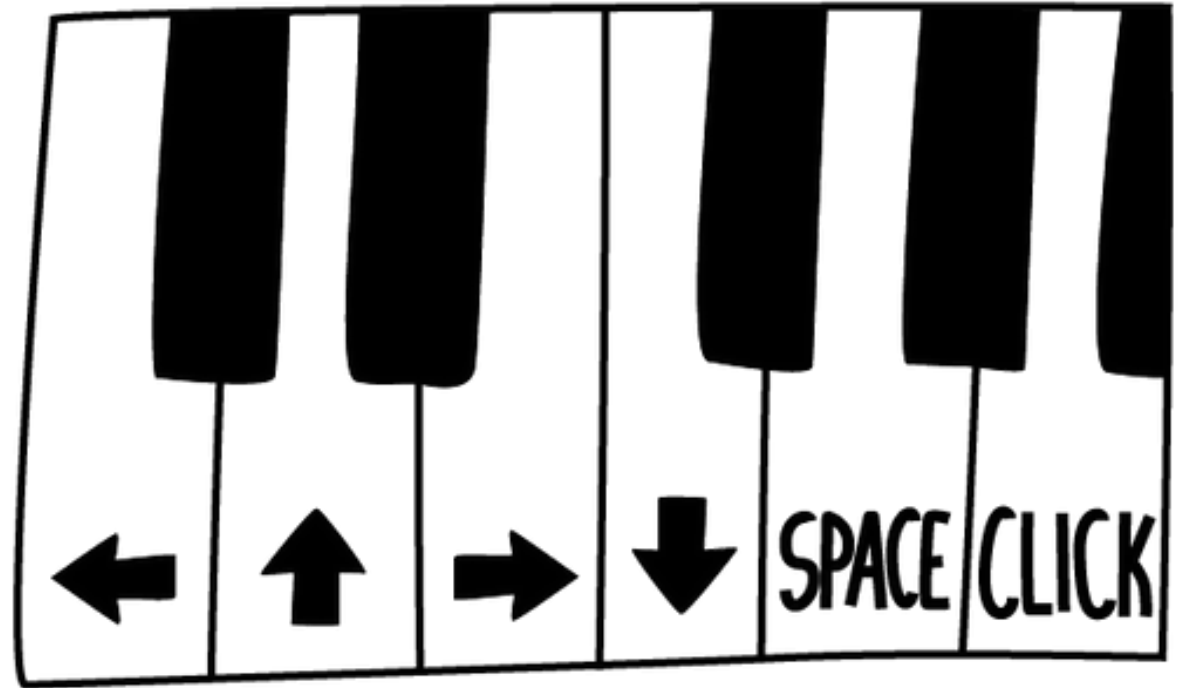
# Hvordan virker Makey Makey?



- Når kredsløbet dannes, aktiveres en tast på keyboardet.
- Alt der er elektrisk ledende kan bruges til at danne et kredsløb.
- Følgende kan bruges:
  - De fleste frugter og grøntsager
  - Vingummi og andet slik
  - Madvarer fx pasta, ost
  - Planter og blomster, bladene må ikke være for tørre
  - Modellervoks, ler
  - Mennesker, vand
  - Kraftige/mørke blyantstreger på glat = ukrøllet papir
  - Metalgenstande og alufolie
  - Meget mere
- Brugeren skal være forbundet til jord.

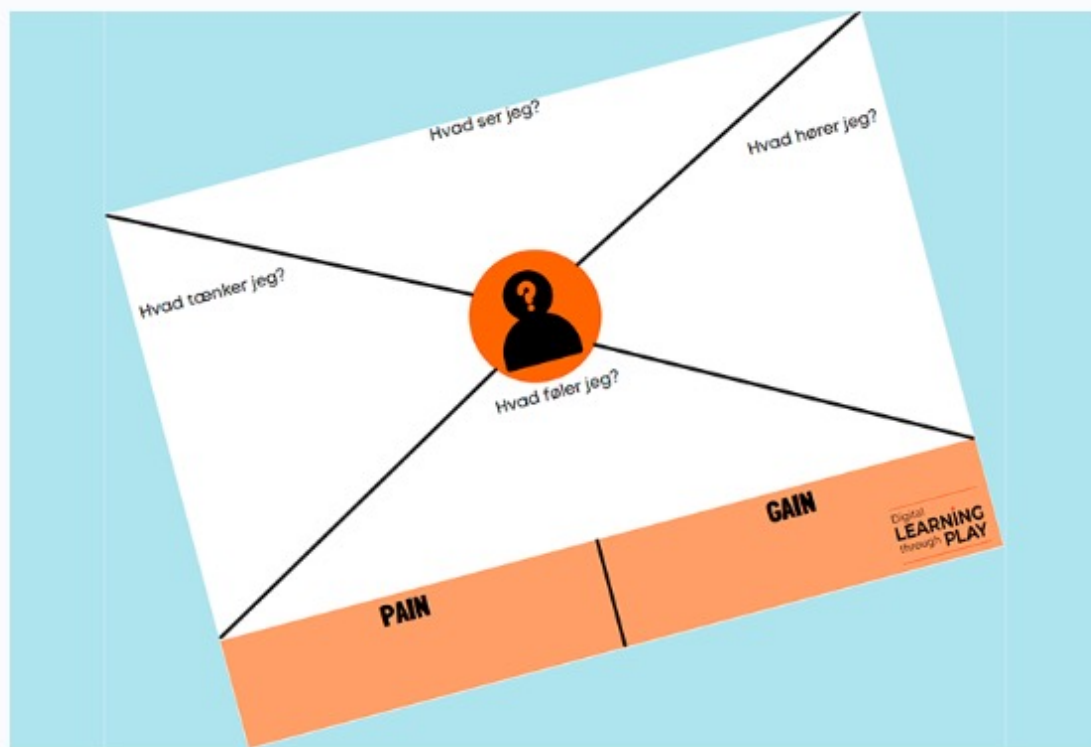
# Demo

- <http://apps.makeymakey.com/piano/>



# Hack dit undervisningsforløb

Bliv inspireret til at videreudvikle og forbedre dine egne eller andres undervisningsforløb ved at hacke det ud fra kreative metoder og materialer i dette ressourcesæt.



## Intention

Dette klodssæt er henvendt til læreren og ikke direkte til eleverne. Vi har alle oplevet, at nogle forløb kan være svære at gøre relevante og forståelige for elever. Ofte kan det være en udfordring at finde en anden måde at afvikle forløbet på, end den tilgang som følger med undervisningsmaterialet. Dette ressourcesæt vil hjælpe jer med at nytænke eksisterende undervisningsforløb, som I føler kunne blive bedre.

[Hack dit undervisningsforløb - Beskrivelse](#)

[Hack dit undervisningsforløb - Alle materialer](#)

# Fra DLtP sitet



## Fantasien sætter grænsen

I dette sæt kigger vi på historiedigtning, og på rammesætning og hjælp til at finde på de mest fantastiske fortællinger

[Se ressourcerne her](#)



## Fra rapportskrivning til kreativ formidling

Ressourcesættet giver inspiration til legende og kreativ brug af digitale værktøjer samt hvordan disse understøtter kreativ naturfagsformidling.

[Se ressourcerne her](#)



## Vend billedbogen på hovedet 3

I dette sæt bygger vi en analog markedsbod ud fra forhåndenværende materialer og overfører den til Thinglink som en virtuel markedsbod.

[Se ressourcerne her](#)



<https://apps.makeymakey.com/poster/>







Fantasien sætter grænsen

I dette sæt kigger vi på historiedigtning, og på rammesætning og hjælp til at finde på de mest fantastiske fortællinger

[Se ressourcerne her](#)



## Story Cubes 2 Fantasy/Middelalder

by GrammafonGame

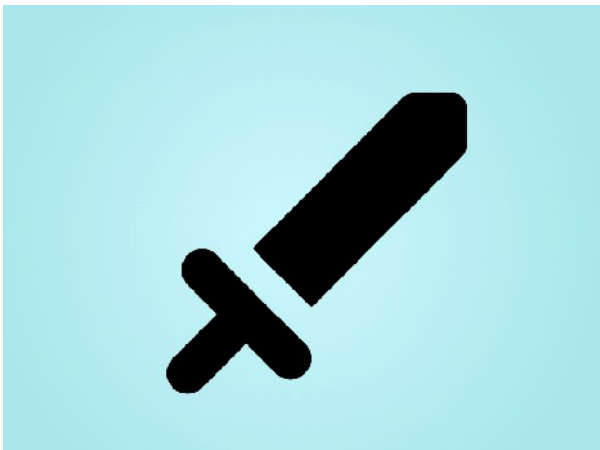
[Se koden bag](#)



### Instruktioner

- 1: Klik på det grønne flag!
- 2: Tryk på mellemrumstasten for at kaste/rulle historieterningen!



The image shows the interface of a 'Makey Makey Interactive Poster'. It features a green background with several interactive elements:

- Top Left:** The 'Makey Makey' logo in red and white, with 'INTERACTIVE POSTER' written below it.
- Top Right:** A yellow square button with a black icon of four arrows pointing outwards.
- Center:** A white rounded rectangle containing the URL [kortlink.dk/2hb7n](https://kortlink.dk/2hb7n) in blue text.
- Bottom Left:** A keyboard layout with green keys. The top row includes a yellow arrow-up key, a yellow arrow-down key, and a yellow arrow-left key. The bottom row includes a yellow arrow-right key, a yellow key with '1', '2', '3', and '4', and a yellow key with 'W', 'A', 'S', 'D', 'F', 'G', and a red 'X' key.
- Bottom Center:** Three white buttons with black icons: a question mark, a plus sign, and a download arrow.
- Right Side:** Two yellow rounded rectangles. The top one contains a white empty box with a camera icon, an up arrow, a down arrow, and a red 'X' button below it. The bottom one contains a green blurred area with a microphone icon and the text 'HOLD TO RECORD', followed by a play button, an up arrow, a down arrow, and a red 'X' button.

NATUR/TEKNOLOGI 3.-6. KL.



## Fra rapportskrivning til kreativ formidling

Ressourcesættet giver inspiration til legende og kreativ brug af digitale værktøjer samt hvordan disse understøtter kreativ naturfagsformidling.

Se ressourcerne her

A screenshot of the Makey Makey Interactive Poster interface. The interface is set against a green background. At the top left, there is a logo for 'Makey Makey' with the text 'INTERACTIVE POSTER' below it. In the top right corner, there is a yellow square button with a black 'X' icon. The main content area is a white rounded rectangle containing the URL [kortlink.dk/2hb7n](https://kortlink.dk/2hb7n) in blue text. Below the URL, there are three white buttons: a question mark, a plus sign, and a download icon. At the bottom of the main area, there is a keyboard layout with buttons for arrow keys, numbers 1-4, and letters W, A, S, D, F, G, and a red 'X' button. To the right of the main area, there are two yellow rounded rectangles. The top one is empty and has four buttons below it: a camera icon, an up arrow, a down arrow, and a red 'X' button. The bottom one contains a green rectangular area and has a white button with a microphone icon and the text 'HOLD TO RECORD' above it, and four buttons below it: a play button, an up arrow, a down arrow, and a red 'X' button.



Vend billedbogen på hovedet 3

I dette sæt bygger vi en analog markedsbod ud fra forhåndenværende materialer og overfører den til Thinglink som en virtuel markedsbod.

Se ressourcerne her

Makey Makey  
INTERACTIVE POSTER

[kortlink.dk/2hb7n](https://kortlink.dk/2hb7n)

↑ ↓ ← → 1 2 3 4  
W A S D F G \_ X

📷 ↑ ↓ ✕

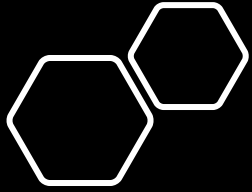
🎤 HOLD TO RECORD  
▶ ↑ ↓ ✕



# Hvorfor så det?

- Børn lærer lettere (at læse) ved brug af artefakter (legetøj)
- Børn tænker med kroppen (sanser)
- Hånden har stor betydning for den kognitive udvikling
  
- “Når man realiserer informationer gennem flere forskellige sanser, forstår og lagrer vi information mere effektivt.” (A. Glenberg 2007)





Book på mit cfu



<https://mitcfu.dk/materialeinfo.aspx?idnr=99872730&cfuid=1>