

# REFLEKTIONSARK 2

## TIL FAGTEAM

Efter at I har afprøvet det nye spil - både i lærerteamet og med eleverne, skal I forholde jer til følgende spørgsmål i teamet.

### Spørgsmål

### Refleksion

**Er det nye spil sjovere end det originale?**

**Passer det nye spil bedre i forhold til Jeres elevgruppe?**

**Hvilke spilelementer og spilleregler er væsentlige i det nye spil?**

**Skal der printes flere spillebrikker for at gøre spillet mere udfordrende?**

**Se på dette billede, og overvej om der skal flere tilføjelser til byggeomkostningerne:**

