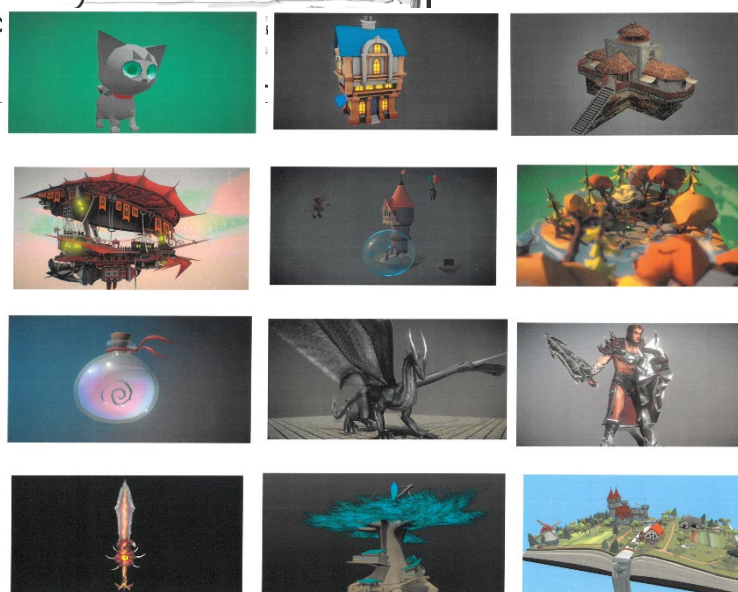
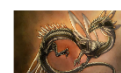


# Sådan gør du klar!

**OBS** – bemærk at QR-koder og triggerbilledet hører sammen.

Brug evt. PDF-filen med de forskellige QR-koder og triggerbilledet.



Hæng kortet, The Land of Legends med QR-koder og de 12 triggerark op i klassen

# Få liv i figurerne ...



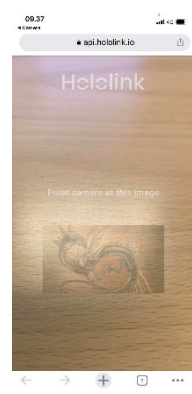
Der kommer en gul ramme om QR-koden



Find dit sted på kortet og scan QR-koden med dit kamera.  
Klik på beskeden: "Åben i ..."



Tillad adgang til kamera



På skærmen vises dit triggerbillede, som du skal finde og pege på med telefonen



Når du peger på det rigtige triggerbillede, popper figuren op – og du kan læse den tekst eller lyd, der er gemt på billedet

# Aktiviteter på tre niveauer

Lad eleverne gå på opdagelse i på kortet, Land of Legends, og få inspiration af de figurer, de møder.

Eleverne laver en mundtlig fortælling, som de præsenterer for nogen – i klassen, i grupper eller i makkerpar

Fortællingen kan eventuelt optages i [Voice-Recorder](#)

A

Eleverne vælger en figur fra Lands of Legends, som de vil fortælle om/ud fra  
Figurens fortælling optages i [Voice-Recorder](#) og gemmes som mp3-fil

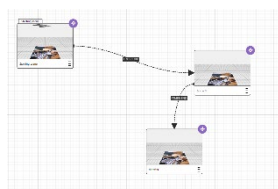
Eleven laver sin egen holo-figur i [Hololink](#) og knytter lydfilen til den  
PDF med QR-kode og triggerbillede deles med klassen

Man kan eventuelt fordele figurer og steder mellem klassens elever og på den måde få en samlet fortælling fra Land of Legends

B

Som i B – men hvor den enkelte elev arbejder med flere figurer

Figurerne knyttes sammen som flere scener på Hololinks storyboard



og aktiveres i rækkefølge

#### Triggers and Events



#### Timeout (seconds)

30

#### Action

Change scene

#### Target scene

Scene 3

Create and link to new scene...

Læs mere om hvordan – klik på



C