

# BATTLE BOX



## TÆNK UD AF KASSEN!

Grundreglerne i Battle Box er utroligt simple, men alligevel spændende at spille med, og de er lette at videreudvikle både for lærere og elever. Og det er hele pointen!

- Din Battle Box skal være formet som en kasse.
- I starten af en kamp kaster hver spiller én terning. Den højeste terning starter. Hvis to terninger er ens, så prøv igen.
- Der er to terninger i spillet. Først kaster du en terning, som viser hvor meget skade du gør. Dernæst kaster du den næste terning. Hvis terningen viser et lige nummer, så gør du ingen skade. Omvendt hvis den viser et ulige nummer, så gør du skade.
- Hver spiller starter ud med 20 liv (antal liv kan aftales indbyrdes mellem spillerne ved start af spillet).
- Den der til sidst står tilbage uden liv, har tabt.

Du kan se et videoeksempel her:



[Scan QR-koden eller klik HER](#)