

REFLEKTIONSARK

TIL FAGTEAM



Formålet med denne ressource er at fagteamet ved fælles refleksion finder et meningsgivende fælles afsæt for arbejdet med spiludvikling.

Spørgsmål

Refleksion

Hvilke potentialer ser I umiddelbart i at arbejde med spiludvikling i undervisningen?

Kan I som team se jer selv varetage en undervisning, hvor det faglige udbytte ikke er helt givet på forhånd?

Kan I få øje på traditionelle fagfaglige vinkler i arbejdet med spillet?

Hvilke potentialer kan I se i dette projekt, ift. de teknologier/materialer som er til rådighed på jeres skole?

Vil jeres elever synes, at det er et sjovt spil?

Hvor kan I se særlige potentialer i forhold til det legende? (mening, begejstring, aktiv deltagelse, social involvering,

Hvordan vurderer I, at et forløb som handler om videreudvikling af spil kan motivere og engagere eleverne i undervisningen?